Zauberhafte Abenteuer

Harry Potter

Magier, Hexen, fliegende Besen: Mit solchem Hokuspokus müssen Sie sich als Zauberlehrling herumschlagen.

WWW
www.gamestar.de: zusätzliche Bilder in Screenshot-Galerie

Auf Video-CD: Video-Special

Auf der E3 präsentierte uns Entwickler Stuart Whyte seine erste spielbare Version des Action-Adventures **Harry Potter**. Das Spiel basiert auf Joanne K. Rowlings erstem Roman **Harry Potter und der Stein der Weisen**. Darin bringt zu Beginn eine Zauberlokomotive den Jungen zur Magierakademie »Hogwarts«. In der magischen Parallelwelt ist Harry nämlich eine Berühmtheit: Seine Eltern waren mächtige Magier, die es mit dem dunklen Hexer Voldemort aufnahmen – und dabei tragisch ums Leben kamen.

Wiedersehen macht Freude

Die uns gezeigte Fassung war grafisch bereits weit fortgeschritten: Der liebevoll gestaltete Harry bewegte sich flüssig animiert durch die Universität von Hogwarts. Die beim Zaubern benutzten Lichteffekte glänzten magisch und sorgten für Flair.

Aus der Schulterperspektive steuern Sie Potter durch verschlungene Gewölbe, liefern sich eine Jagd auf fliegenden Besen und spielen Quidditch – das unter Zauberern beliebteste Sportspiel. Das Abenteuer hält sich dabei nicht durchgehend an die Handlung des Buches, wird aber immer wieder daran anknüpfen. So können Sie wichtige Schauplätze erkunden, wie den Saal mit dem Spiegel Nerhegeb oder die Häuser der vier Magier-Gilden. Natürlich kommen auch die wichtigsten Charaktere vor: Professor Dumbledore, sein verschlagener Kollege Snape, die klugschwätzende Hermine, der Hüne Hagrid und viele mehr.

Liebe zum Detail: Sogar an die bekannte Narbe auf Harrys Stirn haben die Entwickler gedacht (siehe Vergrößerung).

Hogwarts lebt! Schon in der frühen Alpha-Version sehen Lichteffekte und Schauplätze sehr schick aus.

Die sechs Prüfungen

Im Laufe des Spiels haben Sie viel mit anderen Personen zu tun und müssen zahlreiche Kopfnüsse knacken. Auf jeden Fall werden Sie sich den sechs Prüfungen stellen, die zum Stein der Weisen führen. Ob sie genauso zu lösen sind wie im Buch beschrieben, steht noch nicht fest. Vermutlich wäre es dann aber für Kenner des Romans ein wenig zu einfach.

Magie spielt zwangsläufig eine große Rolle: Zuerst gilt es, verschiedenste Zaubersprüche zu erlernen, um die Prüfungen zu bestehen. Haben Sie die intus, können Sie sie unter anderem bei den Puzzles anwenden. Wie die Bücher soll sich Electronics Arts' schickes Action-Adventure auch für jüngere Zauberer eignen, enthält also keine unnötige Gewalt. Das Spiel ist bislang zu ungefähr 30 Prozent fertiggestellt, viele Schauplätze waren schon begehbar. Wir sind gespannt, ob die in der PC-Entwicklung eher unerfahrenen Designer von Know Wonder das Spiel auch wirklich pünktlich zum »Harry-Potter-Tag« am 16. November hinbekommen. PK

Harry Potter

Genre: Action-Adventure
Entwickler: Know Wonder
Termin: 16. November 2001
Ersteindruck: Sehr gut

Paul Kautz: »Harry Potter scheint von der Regel ›Lizenz gleich schwaches Spiel‹ ausgenommen. In Sachen Grafik ist alles in Ordnung; auch die Atmosphäre der Romane wurde gut getroffen. Und was vom Leveldesign zu sehen war, macht ebenfalls Lust auf ein Dasein als Zauberlehrling.«